

허미와친구들의 영재퍼즐 시리즈

사교망치 스토쿠

(기초편4)

정답



논리·수리·비교·관찰·추론·영어



한국창의퍼즐협회
Korea Creative Puzzle Association

사교망치 스도쿠

1주차 클래식 스도쿠(Classic Sudoku)

스도쿠 조건 연습	3
스도쿠 문제 풀이	7
공통 연구 문제	13

2주차 클래식 스도쿠(Classic Sudoku)

스도쿠 문제 풀이	14
타파 (Tapa)	21
공통 연구 문제	24

3주차 지그소 스도쿠(Irregular Sudoku)

스도쿠 조건 연습	25
스도쿠 문제 풀이	29
공통 연구 문제	35

4주차 지그소 스도쿠(Irregular Sudoku)

스도쿠 문제 풀이	36
공통 연구 문제	44
파타 (Pata)	45



1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1				2	
			1		
	2	3		4	
	'	'			
	5	6		3	
	'	'			

Intersection

- ☞ 3번방에 후보수 1을 넣어 보세요.
- ☞ 5번방에 후보수 1을 넣어 보세요.
- ☞ 다섯번째 세로줄에 숫자 1을 넣어 보세요.

1				2	
				1	
	2	3	'	4	'
	5	6	'	3	'

X-Wing

- ☞ 세번째 가로줄에 후보수 1을 넣어 보세요.
- ☞ 다섯번째 가로줄에 후보수 1을 넣어 보세요.
- ☞ 2번방에 숫자 1을 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

	4		1	2	
			3	3	
	3				
	5				3
			3	3	
	1		4	5	

Intersection

- ☞ 2번방에 후보수 3을 넣어 보세요.
- ☞ 6번방에 후보수 3을 넣어 보세요.
- ☞ 두번째 세로줄에 숫자 3을 넣어 보세요.

3	4	3	1	2	
	3				
	5				3
3	1	3	4	5	

X-Wing

- ☞ 첫번째 가로줄에 후보수 3을 넣어 보세요.
- ☞ 여섯번째 가로줄에 후보수 3을 넣어 보세요.
- ☞ 3번방에 숫자 3을 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1		3		4	
2		2			
4		5		6	
2		2			
				2	
	2				

Intersection

- ☞ 1번방에 후보수 2를 넣어 보세요.
- ☞ 4번방에 후보수 2를 넣어 보세요.
- ☞ 다섯번째 세로줄에 숫자 2를 넣어 보세요.

1		3	2	4	2
4		5	2	6	2
				2	
	2				

X-Wing

- ☞ 첫번째 가로줄에 후보수 2를 넣어 보세요.
- ☞ 세번째 가로줄에 후보수 2를 넣어 보세요.
- ☞ 6번방에 숫자 2를 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1		2		3	
5		5			
				5	
	5				
4		6		1	
5		5			

Intersection

- ☞ 1번방에 후보수 5를 넣어 보세요.
- ☞ 5번방에 후보수 5를 넣어 보세요.
- ☞ 다섯번째 세로줄에 숫자 5를 넣어 보세요.

1		2	5	3	5
				5	
	5				
4		6	5	1	5

X-Wing

- ☞ 첫번째 가로줄에 후보수 5를 넣어 보세요.
- ☞ 다섯번째 가로줄에 후보수 5를 넣어 보세요.
- ☞ 4번방에 숫자 5를 넣어 보세요.

7주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	6	4	5	1	3
1	3	5	2	4	6
3	2	1	4	6	5
5	4	6	1	3	2
6	1	2	3	5	4
4	5	3	6	2	1

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

5	4	2	3	6	1
3	1	6	4	2	5
1	6	5	2	4	3
4	2	3	5	1	6
6	5	4	1	3	2
2	3	1	6	5	4

(분 초)

7주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	1	5	6	4	2
6	4	2	1	5	3
4	2	6	3	1	5
1	5	3	4	2	6

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

1	4	2	5	6	3
6	3	5	2	4	1
2	5	6	3	1	4
4	1	3	6	2	5
5	6	4	1	3	2
3	2	1	4	5	6

(분 초)

7주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	2	6	3	4	5
5	3	4	1	6	2
2	4	1	5	3	6
3	6	5	2	1	4
6	1	2	4	5	3
4	5	3	6	2	1

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

2	3	1	4	6	5
4	6	5	3	1	2
3	5	4	6	2	1
1	2	6	5	3	4
6	4	2	1	5	3
5	1	3	2	4	6

(분 초)

7주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	5	2	3	1	6
1	6	3	4	2	5
5	2	4	1	6	3
6	3	1	5	4	2
2	4	5	6	3	1
3	1	6	2	5	4

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

2	4	3	5	1	6
5	6	1	4	3	2
1	2	5	3	6	4
4	3	6	1	2	5
3	5	2	6	4	1
6	1	4	2	5	3

(분 초)

7주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	6	4	5	3	1
1	3	5	4	6	2
4	2	6	3	1	5
3	5	1	6	2	4
5	1	3	2	4	6
6	4	2	1	5	3

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

3	4	5	2	6	1
1	2	6	4	5	3
2	5	1	3	4	6
6	3	4	1	2	5
5	1	2	6	3	4
4	6	3	5	1	2

(분 초)

7주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	4	5	6	3	1
1	3	6	2	4	5
4	6	3	1	5	2
5	2	1	3	6	4
3	1	4	5	2	6
6	5	2	4	1	3

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

3	6	5	2	4	1
2	1	4	3	6	5
6	3	1	4	5	2
4	5	2	6	1	3
1	2	6	5	3	4
5	4	3	1	2	6

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

기초 1주차 공통 연구 문제

1	2	6	3	4	5
5	3	4	1	6	2
2	4	1	5	3	6
3	6	5	2	1	4
6	1	2	4	5	3
4	5	3	6	2	1

(분 초)

2	3	1	4	6	5
4	6	5	3	1	2
3	5	4	6	2	1
1	2	6	5	3	4
6	4	2	1	5	3
5	1	3	2	4	6

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	4	2	5	3	6
3	5	6	4	1	2
6	3	1	2	4	5
4	2	5	1	6	3
2	6	4	3	5	1
5	1	3	6	2	4

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

6	5	4	2	1	3
3	2	1	6	4	5
4	6	5	1	3	2
1	3	2	5	6	4
5	1	3	4	2	6
2	4	6	3	5	1

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

5	6	2	4	3	1
3	4	1	6	5	2
2	1	6	3	4	5
4	5	3	2	1	6
1	2	4	5	6	3
6	3	5	1	2	4

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

4	2	1	5	3	6
6	5	3	1	2	4
5	3	6	4	1	2
1	4	2	6	5	3
3	1	4	2	6	5
2	6	5	3	4	1

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	5	2	1	3	6
3	1	6	5	4	2
1	6	5	4	2	3
2	4	3	6	1	5
6	3	4	2	5	1
5	2	1	3	6	4

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

5	2	3	4	6	1
1	6	4	2	3	5
3	4	6	1	5	2
2	1	5	6	4	3
6	3	1	5	2	4
4	5	2	3	1	6

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	1	2	3	5	4
3	4	5	6	2	1
5	6	1	2	4	3
2	3	4	5	1	6
1	5	6	4	3	2
4	2	3	1	6	5

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

1	2	3	6	4	5
4	5	6	2	1	3
3	4	5	1	6	2
6	1	2	5	3	4
5	3	1	4	2	6
2	6	4	3	5	1

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	3	4	5	1	6
6	1	5	3	4	2
5	6	1	2	3	4
4	2	3	1	6	5
1	5	6	4	2	3
3	4	2	6	5	1

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

3	4	1	2	5	6
6	2	5	3	1	4
5	1	3	6	4	2
4	6	2	5	3	1
1	3	6	4	2	5
2	5	4	1	6	3

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	2	1	5	3	6
5	3	6	4	1	2
3	4	2	1	6	5
6	1	5	3	2	4
2	5	3	6	4	1
1	6	4	2	5	3

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

5	2	3	1	4	6
4	6	1	2	3	5
6	4	2	3	5	1
1	3	5	6	2	4
2	5	6	4	1	3
3	1	4	5	6	2

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

3	2	4	1	6	5
5	6	1	3	4	2
6	1	5	4	2	3
2	4	3	5	1	6
1	3	6	2	5	4
4	5	2	6	3	1

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 2분 미만
- 초급자 : 3분 미만
- 입문자 : 3분 이상

(분 초)

2	3	6	1	5	4
4	5	1	3	2	6
6	2	4	5	1	3
3	1	5	6	4	2
5	4	3	2	6	1
1	6	2	4	3	5

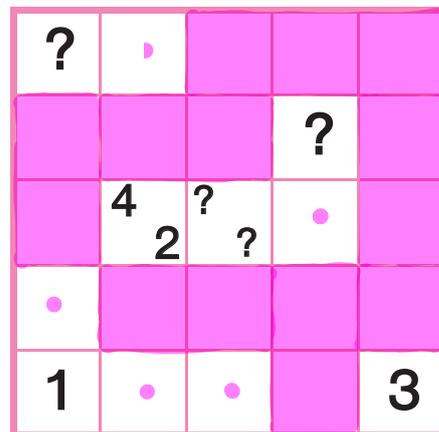
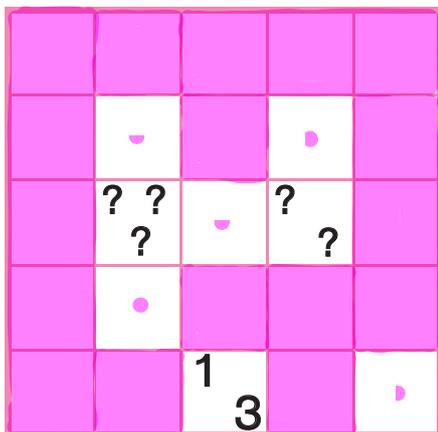
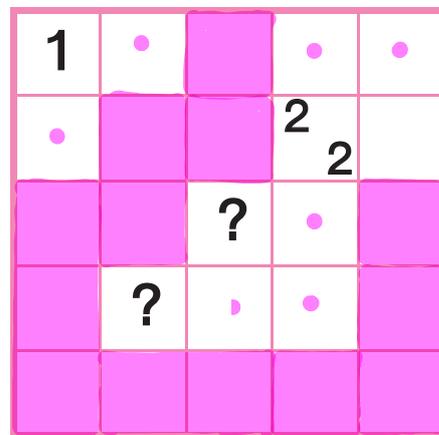
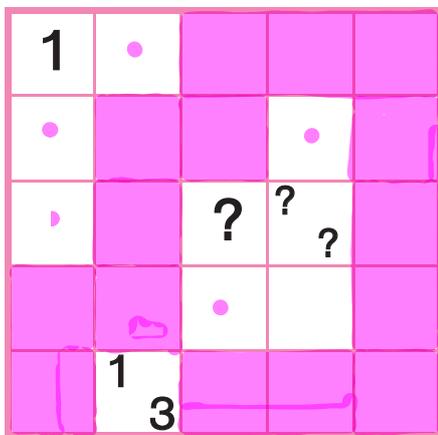
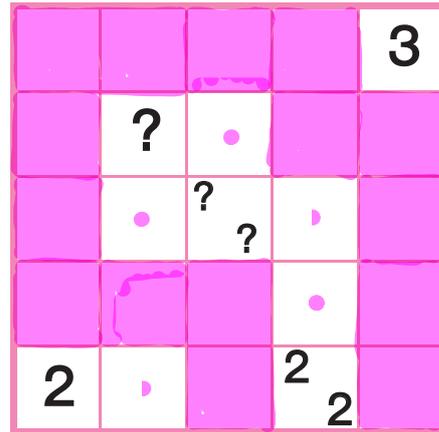
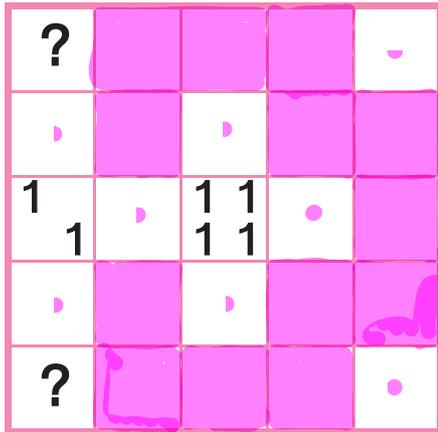
(분 초)

2주차

타파 (Tapa)

빈칸의 일부를 검게 칠합니다. 주어진 숫자는 그 숫자 주변에 연속으로 칠해야 하는 칸의 개수입니다. 검게 칠한 칸은 하나로 연결되어야 합니다. 2x2 사각형 모양으로 칠할 수 없습니다.

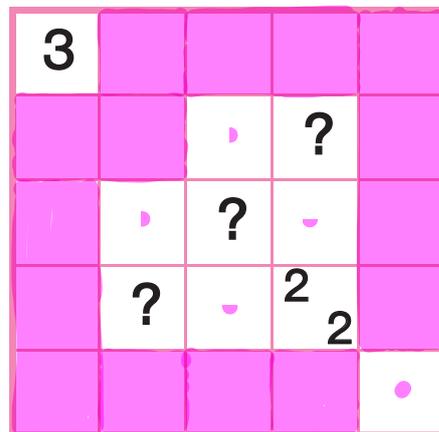
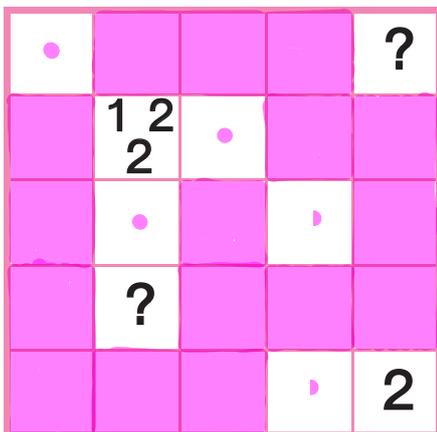
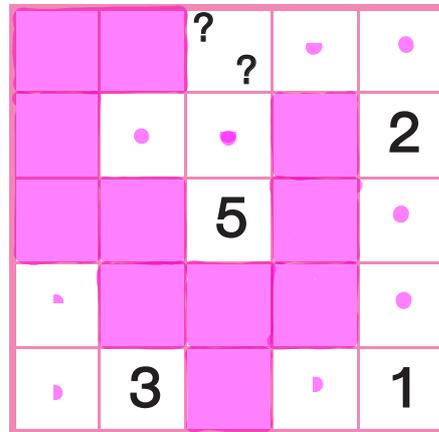
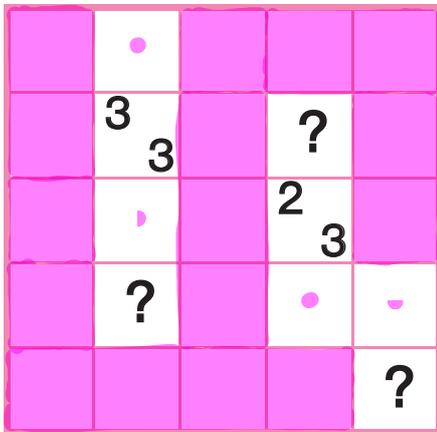
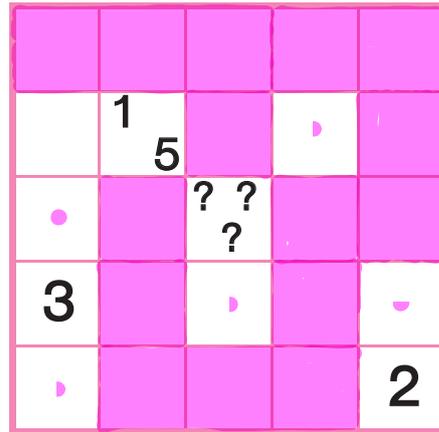
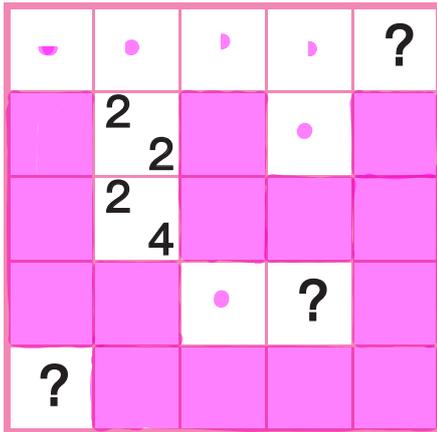
(※ '?' = 숫자 1개, '??' = 숫자 2개, '???' = 숫자 3개, 모두 떨어져 있어야 한다.)



2주차

타파 (Tapa)

주어진 숫자 주변에 빈칸을 칠해 보세요. 칠 할 수 없는 빈칸은 'x' 표시를 합니다. 칠한 칸이 하나로 연결되려면 반드시 칠해야 하는 칸은 어디 인가요? (* '?' = 숫자 1개, '??' = 숫자 2개, '???' = 숫자 3개, 모두 떨어져 있어야 한다.)



2주차

타파 (Tapa)

주어진 숫자 주변에 빈칸을 칠해 보세요. 칠 할 수 없는 빈칸은 'x' 표시를 합니다. 칠한 칸이 하나로 연결되려면 반드시 칠해야 하는 칸은 어디 인가요? (* '?' = 숫자 1개, '??' = 숫자 2개, '???' = 숫자 3개, 모두 떨어져 있어야 한다.)

2	•	3	•	•	•
					1
•	•		•	2	•
				3	
•	3				
•	•		•		•
•	2		•		3
•	•	•	?	?	•

•	•	3	3	•	•
?					•
•		•	•		3
3					•
•		5	•		?
2		2	•		•
•	•	•	•	•	1

•	2	•	•	2	•
•					•
3		?	?		3
•					•
•		?	•	2	•
2		•	•	•	•
•	•	1	•	•	•

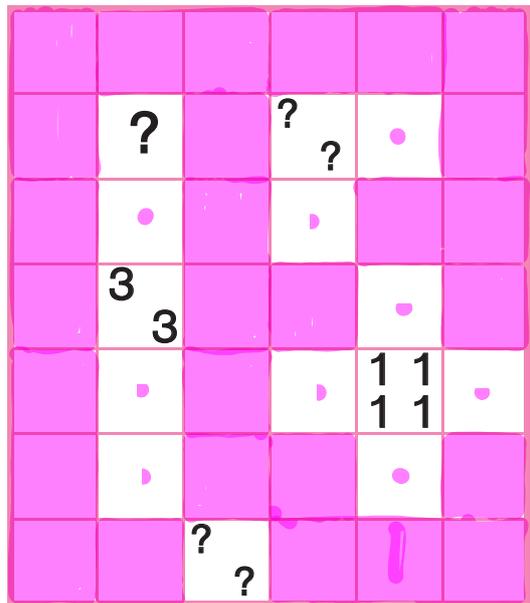
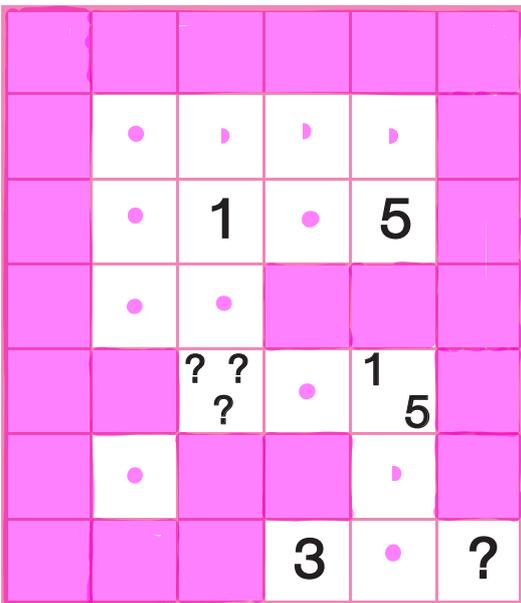
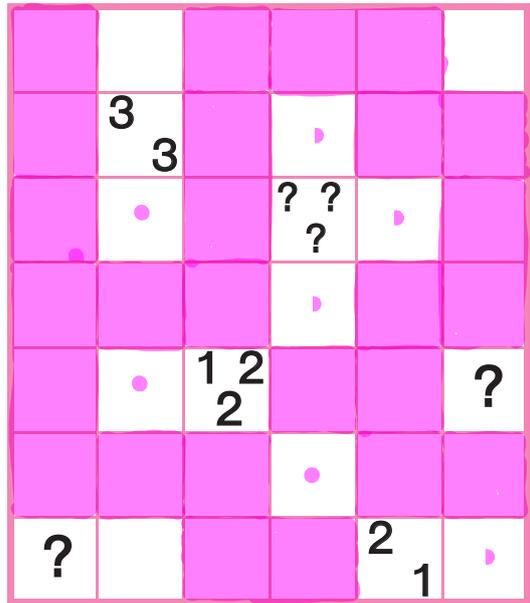
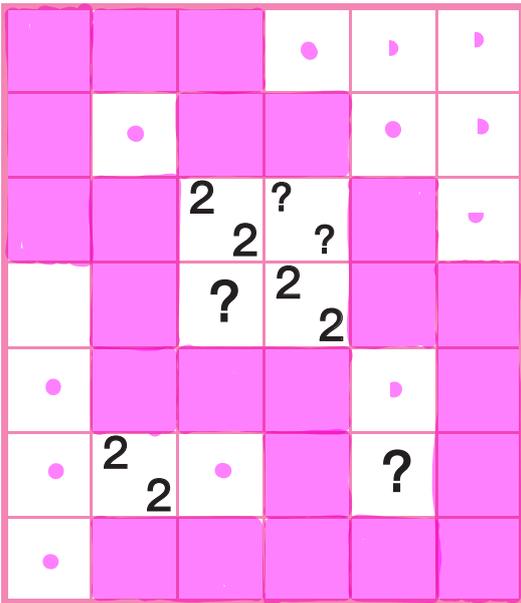
•	?	•	3	•	1
2					•
•		7	•		3
3		•	5		?
•		•	•		•
•	1	•	•	1	•

2주차

타파 (Tapa)

주어진 숫자 주변에 빈칸을 칠해 보세요. 칠 할 수 없는 빈칸은 'x' 표시를 합니다. 칠한 칸이 하나로 연결되려면 반드시 칠해야 하는 칸은 어디 인가요? (* '?' = 숫자 1개, '??' = 숫자 2개, '???' = 숫자 3개, 모두 떨어져 있어야 한다.)

기초 2주차 타파 공통연구 문제



3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	2	5	3	6	4
4	3	2	6	1	5
6	4	1	2	5	3
3	5	6	4	2	1
5	6	3	1	4	2
2	1	4	5	3	6

Full House

- ☞ 굵은 선으로 둘러싸인 방의 빈칸에 숫자를 넣어 보세요.

1					
				1	
		1			
			1		
	1				
					1

Hidden Single

- ☞ 굵은 선으로 둘러싸인 모든 방에 숫자 1을 넣어 보세요.

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

3	2	6		5	4
6	4			3	
	3	4	6		
		3	4	6	
	6			4	3
4	5		3	1	6

Hidden Single

- ☞ 두번째 세로줄에 숫자 3을 넣어 보세요.
- ☞ 첫번째와 다섯번째 세로줄에 숫자 3을 넣어 보세요.
- ☞ 다섯번째와 여섯번째 가로줄에 숫자 3을 넣어 보세요.
- ☞ 같은 방법으로 숫자 6을 모두 넣어 보세요.

		2			
	2				
2					
					2
				2	
			2		

Intersection

- ☞ 굵은 선으로 둘러싸인 모든 방에 숫자 2를 넣어 보세요.

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

		6	3		
2					5
1		○			2
		3	5		

Naked Single

- ☞ 하나의 후보수만 가지고 있는 빈칸을 찾아보세요.

	2	6	3	2	
2					5
			2		
		2			
1					2
	2	3	5	2	

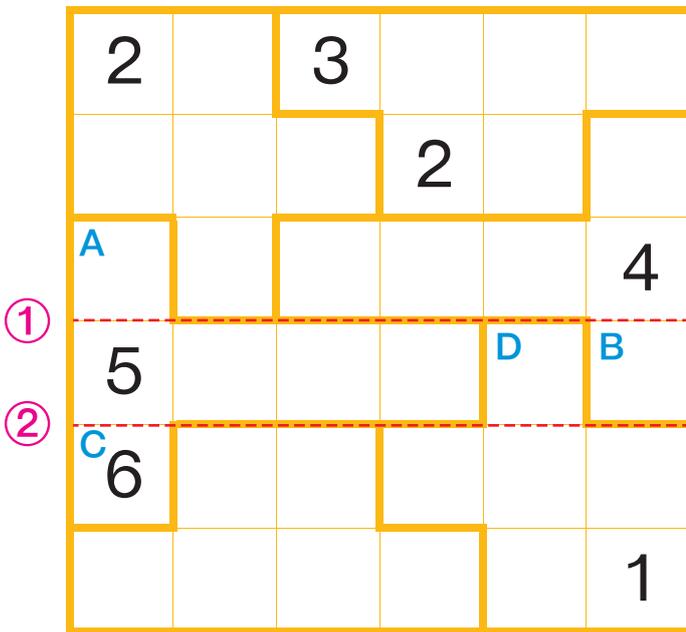
X-Wing

- ☞ 첫번째 가로줄에 후보수 2를 넣어 보세요.
- ☞ 여섯번째 가로줄에 후보수 2를 넣어 보세요.
- ☞ 세번째 가로줄과 네번째 가로줄에 숫자 2를 넣어 보세요.

3주차

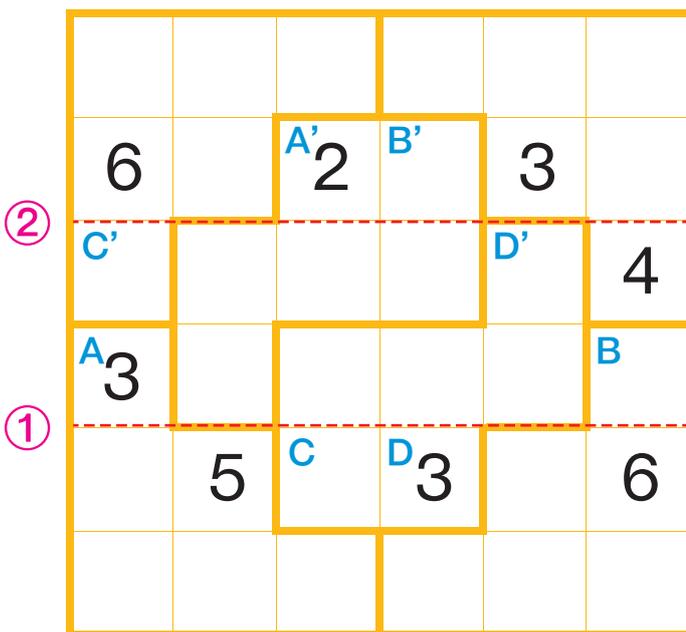
지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.



영역 나누기

1. 세번째와 네번째 가로줄을 나누면 각각 나뉜 한칸에는 같은 숫자가 들어 갑니다 ($A = B$).
2. 네번째와 다섯번째 가로줄을 나누면 각각 나뉜 한칸에는 같은 숫자가 들어 갑니다 ($C = D$).



영역 나누기

1. 네번째와 다섯번째 가로줄을 나누면 각각 나뉜 두칸에는 같은 숫자가 들어 갑니다 ($A, B = C, D$).
2. 두번째와 세번째 가로줄을 나누면 각각 나뉜 두칸에는 같은 숫자가 들어 갑니다 ($A', B' = C', D'$).

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	1	5	6	3	4
6	5	3	4	1	2
4	3	1	2	5	6
5	6	4	3	2	1
3	4	2	1	6	5
1	2	6	5	4	3

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

4	6	5	2	1	3
6	1	2	3	5	4
2	5	3	1	4	6
3	2	1	4	6	5
5	3	4	6	2	1
1	4	6	5	3	2

(분 초)

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	5	4	3	2	6
3	2	6	5	1	4
2	4	3	1	6	5
5	6	1	2	4	3
6	1	5	4	3	2
4	3	2	6	5	1

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

6	3	5	2	4	1
4	5	2	1	6	3
1	4	3	6	2	5
3	2	1	4	5	6
2	1	6	5	3	4
5	6	4	3	1	2

(분 초)

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	4	3	2	1	5
2	1	4	5	3	6
1	5	2	3	6	4
4	3	6	1	5	2
3	6	5	4	2	1
5	2	1	6	4	3

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

5	6	1	3	4	2
2	3	4	5	6	1
4	1	6	2	3	5
3	5	2	6	1	4
1	2	3	4	5	6
6	4	5	1	2	3

(분 초)

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	1	4	2	3	5
2	3	1	4	5	6
3	5	6	1	4	2
5	2	3	6	1	4
4	6	5	3	2	1
1	4	2	5	6	3

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

3	4	2	1	5	6
5	6	1	3	2	4
1	5	4	6	3	2
2	3	6	4	1	5
4	2	3	5	6	1
6	1	5	2	4	3

(분 초)

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	3	1	4	5	2
4	5	6	1	2	3
2	6	3	5	4	1
1	2	5	3	6	4
3	4	2	6	1	5
5	1	4	2	3	6

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

4	5	1	2	6	3
6	1	2	5	3	4
3	4	5	6	2	1
1	3	6	4	5	2
5	2	4	3	1	6
2	6	3	1	4	5

(분 초)

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	3	5	1	2	6
2	5	1	6	3	4
3	6	4	5	1	2
1	2	3	4	6	5
5	1	6	2	4	3
6	4	2	3	5	1

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

1	3	6	5	4	2
5	4	2	1	6	3
3	2	1	4	5	6
6	1	4	2	3	5
4	5	3	6	2	1
2	6	5	3	1	4

(분 초)

3주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

기초 3주차 공통 연구 문제

6	4	1	5	2	3
3	2	6	1	4	5
1	5	3	2	6	4
4	6	2	3	5	1
5	1	4	6	3	2
2	3	5	4	1	6

(분 초)

4	5	3	1	2	6
6	3	1	2	4	5
5	1	6	4	3	2
2	6	4	3	5	1
1	4	2	5	6	3
3	2	5	6	1	4

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

5	1	2	4	6	3
6	5	4	3	2	1
3	4	6	1	5	2
4	2	3	6	1	5
2	3	1	5	4	6
1	6	5	2	3	4

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

6	5	1	3	2	4
1	2	3	4	6	5
4	3	6	5	1	2
2	1	5	6	4	3
5	6	4	2	3	1
3	4	2	1	5	6

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	3	5	1	4	2
4	5	1	2	3	6
3	6	2	4	1	5
2	1	4	5	6	3
1	2	3	6	5	4
5	4	6	3	2	1

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

5	6	3	2	4	1
2	5	4	1	6	3
3	4	2	6	1	5
4	1	6	3	5	2
6	3	1	5	2	4
1	2	5	4	3	6

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	3	2	5	4	1
1	5	3	4	6	2
4	1	6	3	2	5
5	2	4	1	3	6
2	4	5	6	1	3
3	6	1	2	5	4

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

2	3	4	6	1	5
5	1	2	4	6	3
6	5	3	1	4	2
1	2	6	5	3	4
3	4	1	2	5	6
4	6	5	3	2	1

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

5	4	2	3	1	6
2	6	4	1	3	5
1	5	3	6	2	4
3	2	6	5	4	1
4	1	5	2	6	3
6	3	1	4	5	2

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

1	5	4	2	6	3
6	4	3	1	5	2
4	2	6	3	1	5
2	1	5	6	3	4
3	6	2	5	4	1
5	3	1	4	2	6

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	3	1	5	2	6
1	6	5	3	4	2
2	1	4	6	3	5
6	5	2	4	1	3
3	4	6	2	5	1
5	2	3	1	6	4

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

3	6	4	2	1	5
1	2	6	5	3	4
4	5	3	1	2	6
5	4	1	3	6	2
6	3	2	4	5	1
2	1	5	6	4	3

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	3	2	6	5	1
5	4	6	1	3	2
6	1	3	5	2	4
1	2	5	3	4	6
2	5	1	4	6	3
3	6	4	2	1	5

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

2	4	1	6	3	5
5	6	2	3	1	4
3	1	6	4	5	2
4	2	3	5	6	1
1	3	5	2	4	6
6	5	4	1	2	3

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	1	4	2	3	5
4	2	5	6	1	3
1	3	2	5	4	6
3	4	6	1	5	2
5	6	1	3	2	4
2	5	3	4	6	1

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

1	4	6	2	5	3
5	2	3	6	4	1
3	1	2	4	6	5
6	5	1	3	2	4
2	3	4	5	1	6
4	6	5	1	3	2

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

2	1	3	4	5	6
6	5	4	1	2	3
4	2	5	6	3	1
1	6	2	3	4	5
3	4	1	5	6	2
5	3	6	2	1	4

- 고급자 : 1분 30초 미만
- 중급자 : 2분 30초 미만
- 초급자 : 4분 미만
- 입문자 : 4분 이상

(분 초)

4	3	2	5	1	6
1	5	3	6	4	2
2	1	6	4	3	5
3	6	5	1	2	4
5	2	4	3	6	1
6	4	1	2	5	3

(분 초)

4주차

지그소

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

기초 4주차 공통 연구 문제

5	4	2	3	1	6
2	6	4	1	3	5
1	5	3	6	2	4
3	2	6	5	4	1
4	1	5	2	6	3
6	3	1	4	5	2

(분 초)

1	5	4	2	6	3
6	4	3	1	5	2
4	2	6	3	1	5
2	1	5	6	3	4
3	6	2	5	4	1
5	3	1	4	2	6

(분 초)

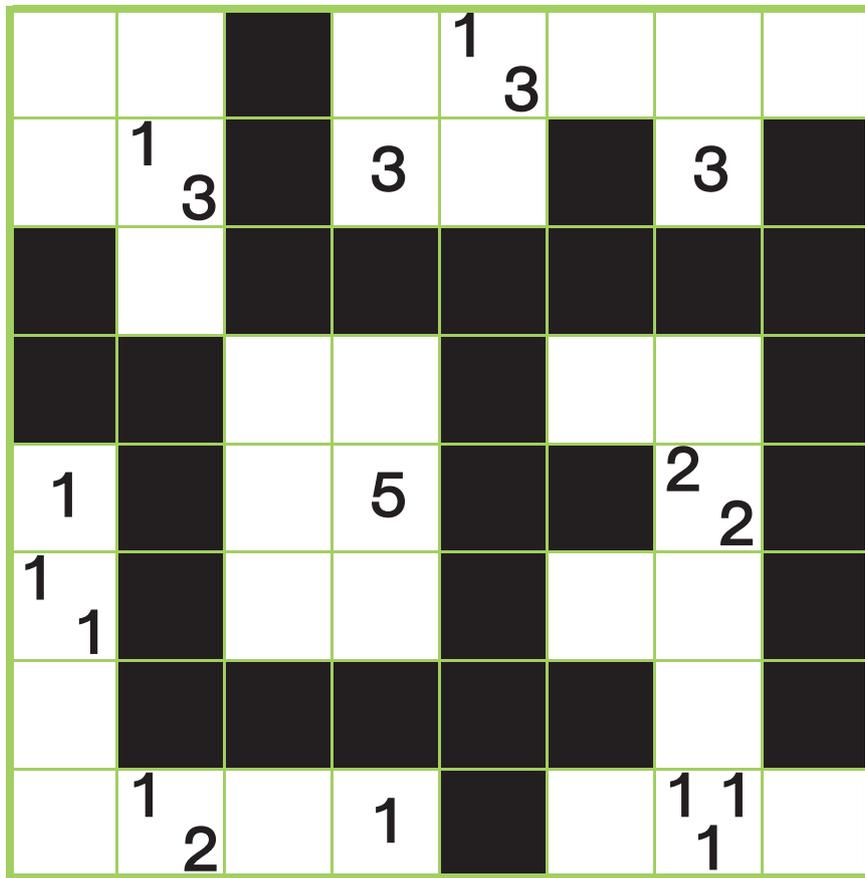
4주차

파타 (Pata)

빈칸의 일부를 검게 칠합니다. 주어진 숫자는 그 숫자 주변에 연속으로 있는 흰 칸의 개수입니다. 주어진 숫자가 2개 이상인 경우 주어진 숫자 만큼 연속으로 흰 칸이 있어야하며 그 칸 사이에는 최소 한칸 이상의 검은 칸이 있어야 합니다. 숫자가 적힌 칸도 흰색 칸으로 처리됩니다.

검게 칠한 칸은 하나로 연결 되어야 합니다.

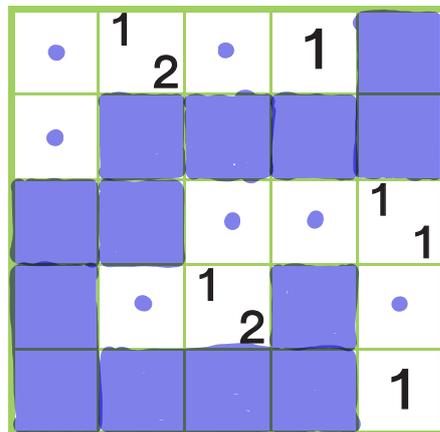
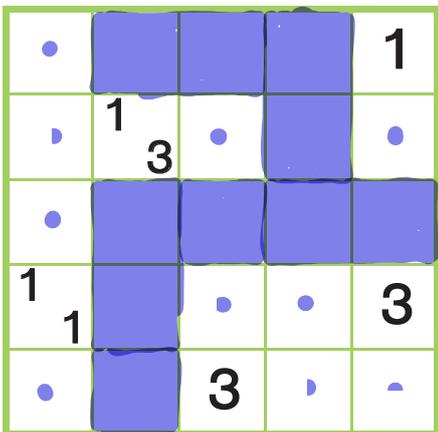
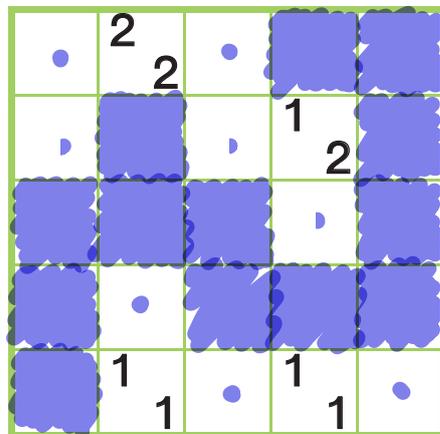
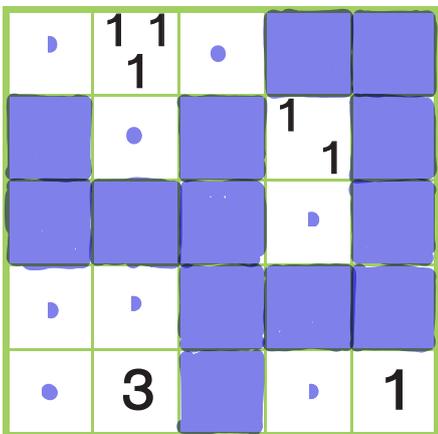
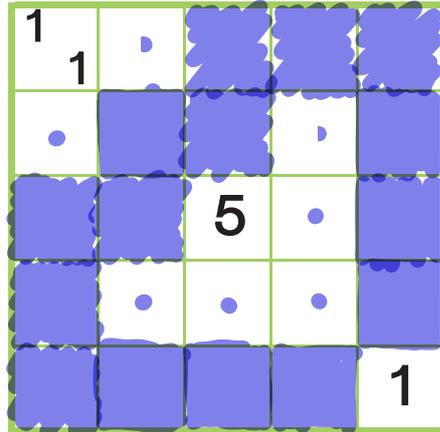
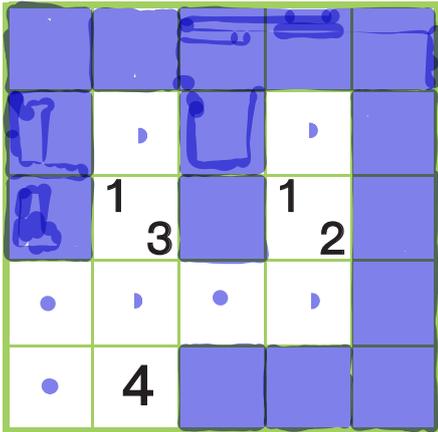
2x2 사각형 모양으로 칠 할 수 없습니다.



4주차

파타 (Pata)

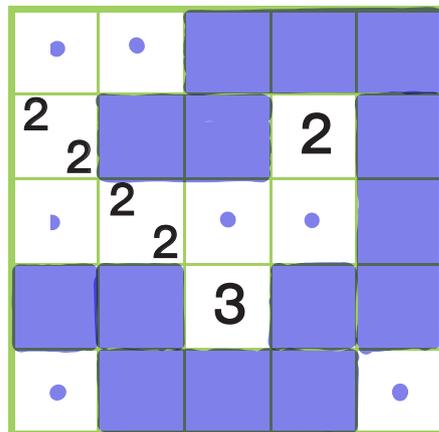
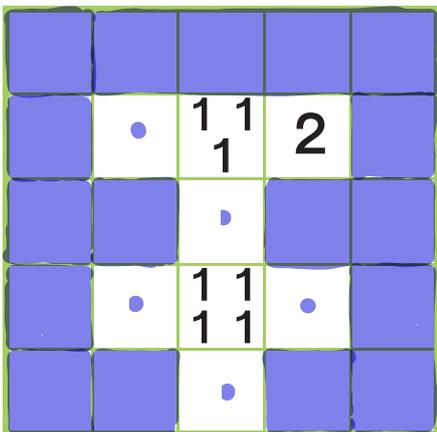
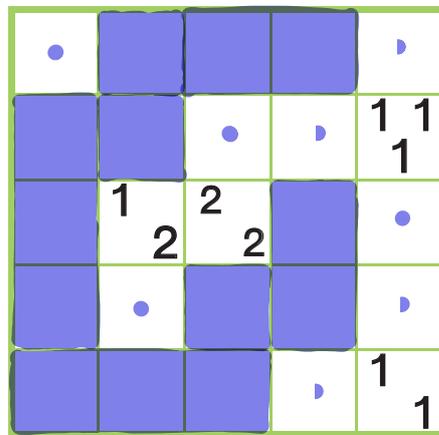
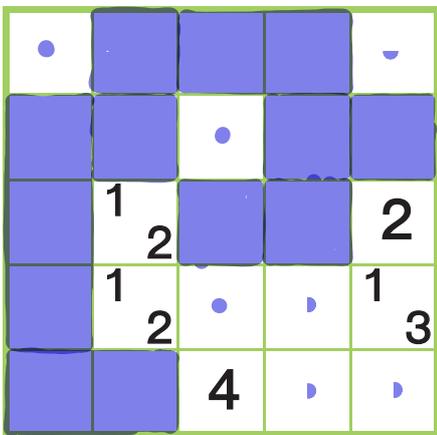
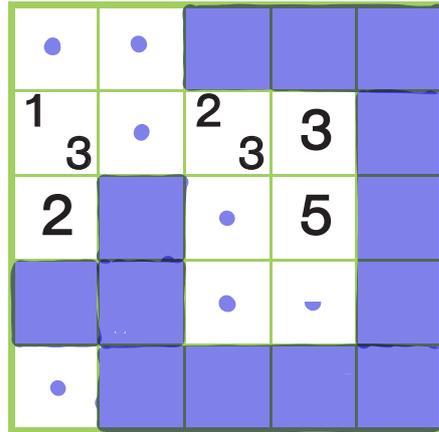
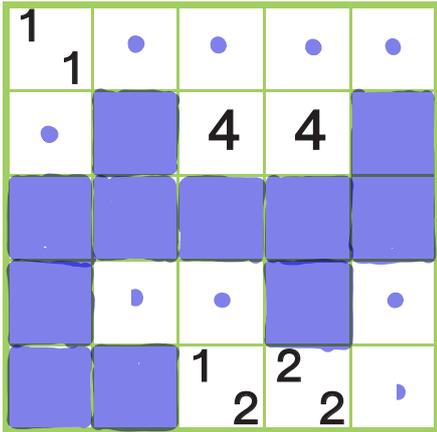
빈칸의 일부를 검게 칠합니다. 주어진 숫자는 그 숫자 주변에 연속으로 있는 흰 칸의 개수입니다. 주어진 숫자가 2개 이상인 경우 주어진 숫자 만큼 연속으로 흰 칸이 있어야하며 그 칸 사이에는 최소 한칸 이상의 검은 칸이 있어야 합니다. 숫자가 적힌 칸도 흰색 칸으로 처리됩니다.



4주차

파타 (Pata)

빈칸의 일부를 검게 칠합니다. 주어진 숫자는 그 숫자 주변에 연속으로 있는 흰 칸의 개수입니다. 주어진 숫자가 2개 이상인 경우 주어진 숫자 만큼 연속으로 흰 칸이 있어야하며 그 칸 사이에는 최소 한칸 이상의 검은 칸이 있어야 합니다. 숫자가 적힌 칸도 흰색 칸으로 처리됩니다.

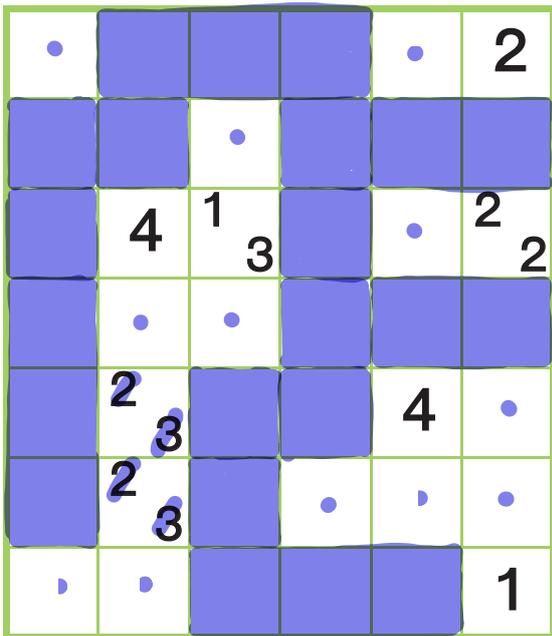


4주차

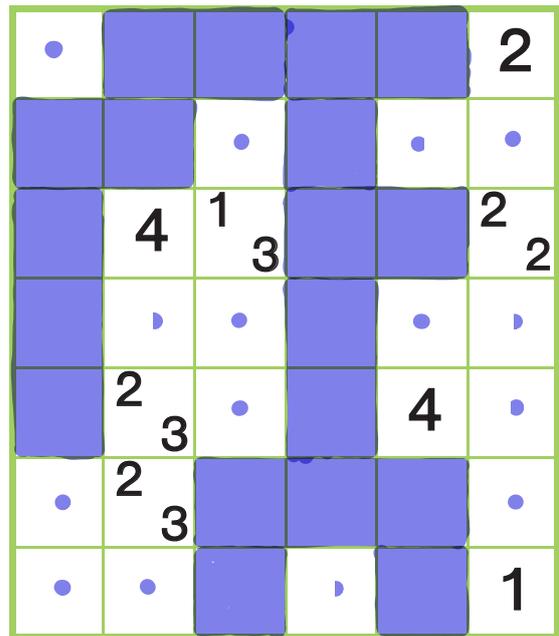
파타 (Pata) / 타파 (Tapa)

파타와 타파의 규칙을 각각 적용해 보자!

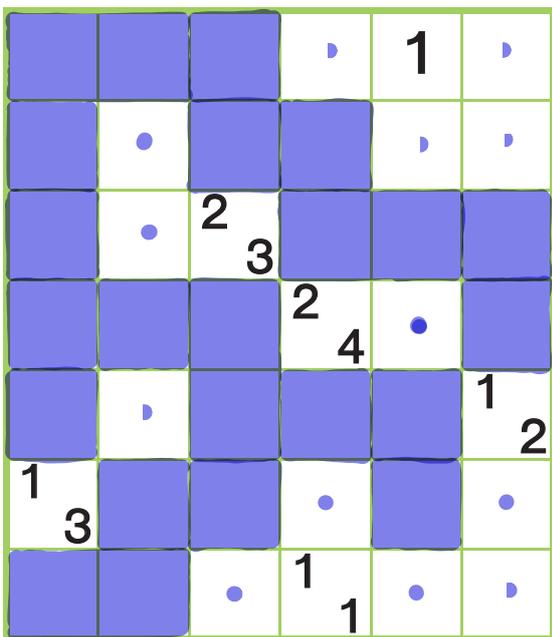
타파 (Tapa) 검은 칸의 갯수



파타 (Pata) 흰 칸의 갯수



타파 (Tapa) 검은 칸의 갯수



파타 (Pata) 흰 칸의 갯수

